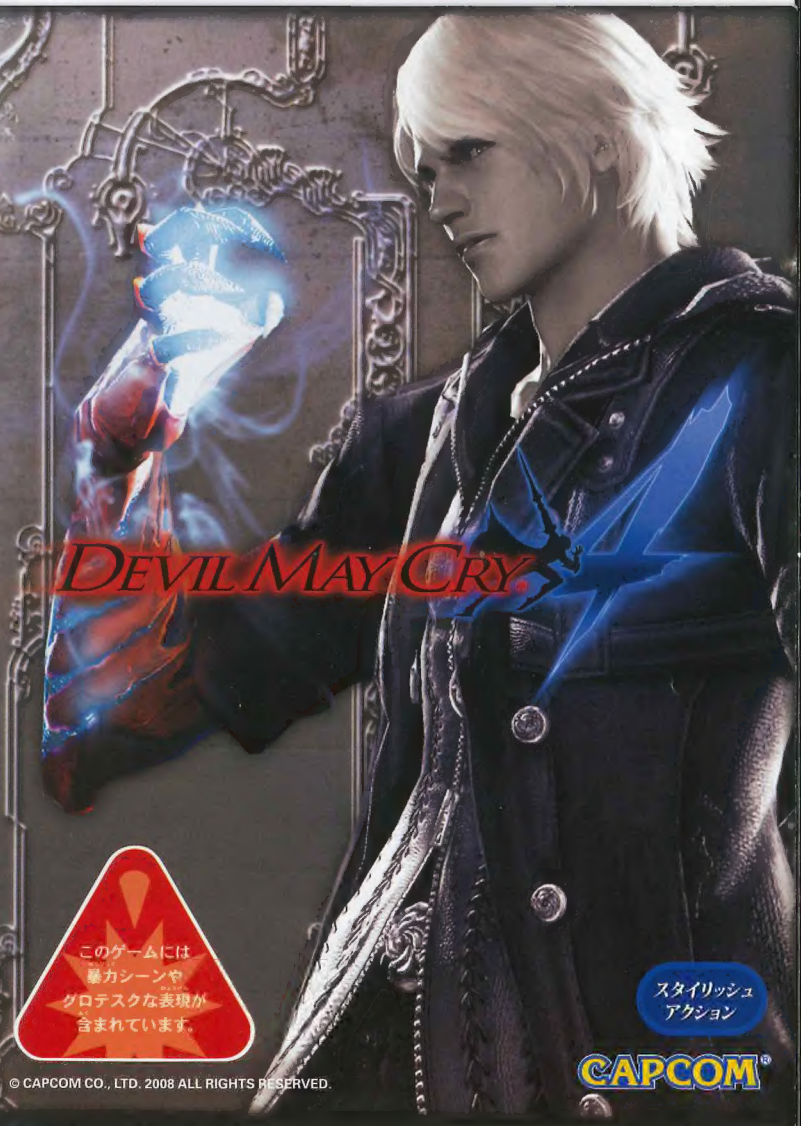




BLJM 60056

CAPCOM®



DEVIL MAY CRY. 4

このゲームには
暴力シーンや
グロテスクな表現が
含まれています。

スタイリッシュ
アクション

CAPCOM®

© CAPCOM CO., LTD. 2008 ALL RIGHTS RESERVED.

このソフトウェアの解説書およびPLAYSTATION®3の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠ 警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

光減を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠ 注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

振動障害のある方は、バイブレーション(振動)機能を使用しないでください。
※振動機能の入/切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

■ 使用上のご注意

●このソフトウェアはPLAYSTATION®3専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温/多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PLAYSTATION®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起きることがあります。特に、静止面をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起りやすくなります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

■ Blu-rayディスクの取り出し/収納方法



Blu-rayディスクを取り出し/収納するときは、指などを挟まないように十分注意してください。

- 取り出し PUSHボタンを押し、ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。
収納方法 ディスクのすぐ外側(斜線部分)を、カチッという音で押し込んでください。

CONTENTS

- 02: ストーリー
- 04: 操作方法
- 06: 基本操作
- 08: ゲームルール
- 11: アクション
- 14: スタイル
- 15: パワーアップ
- 16: ポーズメニュー
- 20: ネットワーク
- 22: 武器/アイテム
- 24: キャラクター
- 26: 悪魔

PLAYSTATION®3のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

このディスクには、PLAYSTATION®3のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PLAYSTATION®3のアップデートを実行する

画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデート中は、次の点にご注意ください。

- ・電源を切ったり、コンセントを抜いたりしないでください。
- ・ディスクを取り出さないでください。

システムソフトウェアのバージョンを確かめるには

ホームメニューから「設定」⇒「本体設定」⇒「本体情報」を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。「システムソフトウェア」の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

PLAYSTATION®3のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター

<http://www.jp.playstation.com/support/>

TEL 0570-000-929 (PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間10:00~18:00

お使いのPS3™のシステムソフトウェアはバージョンX.XXです。
起動するにはバージョンX.XX以上にアップデートする必要があります。
今すぐアップデートを実行しますか?

はい いいえ

とある大陸沿岸部に存在する、城塞都市フォルトゥナ。
その街では他文化とは全く異なる
独自の宗教が信仰されていた。

魔剣教団と呼ばれるその信仰組織は、
かつて人々のために戦ったとされる悪魔――
魔剣士スパダを神と崇め、それ以外の悪魔を憎み、
排除する事を第一の教義としていた。

だが魔剣祭と呼ばれる大祭の行われたその日、
突如現れた謎の男によって教皇が暗殺されてしまう。

悪魔を居る事を任とする若き教団騎士ネロは、
その男を追跡する事を命じられるのだが……

「過日の悪魔襲来事件に関する報告書」

ミティスの森深部より現れた数体の悪魔によって
市街家屋の一部が倒壊、住民数名が軽傷。
しかし偶然に現場に居合わせた教団騎士ネロによって
全ての悪魔が駆逐された。

なお、この際、ネロの同行者であった
民間人女性が負傷。

それをかばい、ネロも右腕に軽微の傷を負ったが、
大事はない模様。

ネロの剣であるレッドクイーンは技術局より
メンテナンスが必要との指摘があり、現在手配中。
悪魔出現の理由、詳細な場所については
調査を行ったが判明せず。

後日、再調査隊を派遣予定。



操作方法

ワイヤレスコントローラ

L2 ボタン

L1 ボタン

方向キー

SELECT ボタン

左スティック

PS ボタン



R2 ボタン

R1 ボタン

△ ボタン

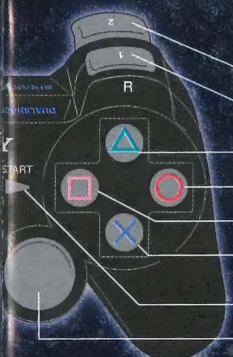
○ ボタン

□ ボタン

× ボタン

START ボタン

右スティック



ネロの基本操作

△ ボタン	近距離攻撃
○ ボタン	遠距離攻撃
□ ボタン	調べる／デビルプリンカー／選択の決定
× ボタン	ジャンプ／調べる／選択のキャンセル
R1 ボタン	ロックオン
R2 ボタン	使用しません
L1 ボタン	使用しません
L2 ボタン	イクシード
右スティック	カメラ操作／背後カメラに移動(押す)
左スティック	移動／ロックオン切り替え(ニュートラル状態で押す)
方向キー	使用しません
START ボタン	ポーズメニューを開く
SELECT ボタン	挑発

※カメラの操作ができない場所もあります

※ボタン配置は初期設定のものです。ボタン配置は「OPTIONS」で変更することができます。(P.19参照)

※選択の決定(キャンセル)は本体設定に依存します。

※モーションセンサー機能、振動機能対応(P.19参照)

ダンテの基本操作

※ダンテは条件を満たすまで使用できません。

△ ボタン	近距離攻撃
○ ボタン	遠距離攻撃
□ ボタン	調べる／スタイルアクション／選択の決定
× ボタン	ジャンプ／調べる／選択のキャンセル
R1 ボタン	ロックオン
R2 ボタン	近距離武器切り替え
L1 ボタン	デビルトリガー
L2 ボタン	遠距離武器切り替え
右スティック	カメラ操作／背後カメラに移動(押す)
左スティック	移動／ロックオン切り替え(ニュートラル状態で押す)
方向キー	スタイルチェンジ
START ボタン	ポーズメニューを開く
SELECT ボタン	挑発

基本操作

歩く・走る

左スティック

左スティックをいっばいに倒すと、その方向にプレイヤーは走って移動します。少しだけ倒すと歩いて移動します。

※ **R1** ボタンを押して構えている時は、歩き移動のみとなります。

調べる

○ボタンまたは×ボタン

調べたいものの前で○もしくは×ボタンを押すと、調べることができます。ドアの前を調べると次の部屋へ移動することができます。



デビルプリンガー・スタイルアクション

○ボタン

○ボタンを押すと、ネロはデビルプリンガー、ダンテはスタイルアクションと呼ばれる固有アクションを行うことができます。(P.13、P.14参照)



ジャンプ・回避

×ボタン

×ボタンを押すとジャンプします。ボタンを押している長さによってジャンプの高さが変わります。ジャンプ中に壁などの近くでもう一度×ボタンを押すと、その場所を蹴り、さらにジャンプすることができます。また、**R1** ボタンを押しながら、左スティックをプレイヤーの横方向に倒し×ボタンを押すと、回避行動を取ることができます。

ロックオン

R1 ボタン

R1 ボタンを押すと、敵や物に狙いをつけます。ロックオンしている間、ロックオンカーソルがついている敵や物を攻撃対象にします。ロックオンしたい敵がいる方向に左スティックを倒して**R1** ボタンを押すと、その敵をロックオン。左スティックを倒していない場合は一番近くの敵をロックオンします。

※「OPTIONS」(P.18参照)でロックオンタイプを変更できます。



近距離攻撃

△ボタン

△ボタンを押すと、剣などの近距離武器で攻撃を行います。攻撃することで近くの敵にダメージを与えたり、障害物を破壊したりできます。また、△ボタンの連続押しや、**R1** ボタンと左スティックとの組み合わせで、多彩な技を繰り出すことができます。

※近距離武器を2種類以上装備している場合は、**R2** ボタンを押すことで装備を切り替えられます。

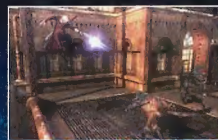


遠距離攻撃

□ボタン

□ボタンを押すと、銃などの遠距離武器で攻撃を行います。遠距離武器は遠くの敵や障害物にも攻撃することができます。また、連続押し・ため押しなどで、多彩な攻撃を繰り出すことができます。

※遠距離武器を2種類以上装備している場合は、**L2** ボタンを押すことで装備を切り替えられます。



イクシード

ネロ専用

L2 ボタン

ネロは **L2** ボタンをくり返し長押しすることで、イクシードゲージをチャージできます。ゲージは最大3つまでチャージすることができます。溜めたゲージを消費することで、ネロの武器「レッドクイーン」による攻撃がパワーアップします。



デビルトリガー

ダンテ専用

L1 ボタン

ダンテはD.T.(デビルトリガー)ゲージ(P.10参照)が3つ以上溜まっている状態で **L1** ボタンを押すと、デビルトリガーを発動させて魔人に変身することができます。魔人に変身すると攻撃力や移動スピードがアップし、体力も少しずつ回復ようになります。

※発動中はD.T.(デビルトリガー)ゲージが消費され、無くなると変身が解除されます。

また、発動中に **R1** ボタンを押すことで解除することもできます。

カメラ操作

右スティック

右スティックを操作することで、プレイヤーの周囲を見渡すことができます。

敵との戦闘時や部屋の探索中など、自由にアングルを調整可能です。

※カメラの操作ができない場所もあります。

Game Rule

ゲームルール

「デビル メイ クライ 4」を初めて起動したときは、PLAYSTATION®3本体のHDDに「デビル メイ クライ 4」のゲームデータをインストールします。「デビル メイ クライ 4」は、ゲームデータをインストールしないとプレイできません。ゲームデータはPLAYSTATION®3本体1台に1データのみインストールできます。

ゲームデータをインストールするためには、PLAYSTATION®3本体のHDDに4,900MB以上の空き容量が必要です。

GAME START

ゲームスタート

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、スタートメニュー画面へ進みます。

NEW GAME

ゲームを最初から始めます。



TUTORIAL

チュートリアルをONにすると、ゲーム中にプレイに関するアドバイスが表示されます。

HUMAN/ DEVIL HUNTER

ゲームの難易度を決定します。
難易度によってプレイヤーや敵の強さなどが変わります。
HUMANは初心者向け、DEVIL HUNTERはシリーズ経験者向けです。

AUTOMATIC

オートマッチックをONにすると、様々な攻撃を簡単な操作で出せるようになります。

LOAD GAME

セーブデータの続きから再開します。

OPTIONS

ゲーム設定の変更・確認を行います。

※「OPTIONS」は、ポーズメニューからも入れます(P.18参照)

GAME OVER

ゲームオーバー

敵から攻撃を受けるなどしてプレイヤーの体力ゲージが0になるとゲームオーバーとなります。ゲームオーバー後はコンティニュー画面が表示され、ここでCONTINUEを選択すると、特定のポイントからミッションを再開することができます。ただし、ゴールドオーブを持っていれば、それを消費してその場で直ちに復活することができます。(P.23参照)



GAME DISPLAY

ゲーム画面

プレイヤー共通の表示物と、ネロ使用時の表示物に関する画面説明です。

ネロ専用

イクシードゲージ

イクシードゲージのチャージ状態が表示されます。

体力ゲージ

プレイヤーが攻撃を受けると減少し、無くなるとゲームオーバーになります。

レッドオーブ

プレイヤーが取得したレッドオーブの数が表示されます。



ロックオンカーソル

敵をロックオンしている時、その敵に表示されます。
また、ロックオンカーソルには敵の体力も表示されます。

コンボ表示

敵に連続攻撃をした時にコメントが表示されます。

ミニマップ

現在いる部屋のマップが表示されます。プレイヤーの位置や扉の場所も表示されます。

ボス体力ゲージ

ボスとの戦闘時には、画面下にボスキャラの体力が表示されます。



SIDE ROLL サイドロール

RT ボタンを押しながら、
左スティック プレイヤーの左方向
または右方向 + X ボタン

プレイヤーの左方向または右方向にすばやく転がる。



AIR HIKE エア ハイク

空中で X ボタン

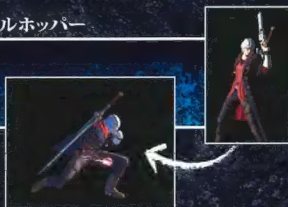
魔力で足場を形成し、空中でさらに飛び上がることができる。



TABLE HOPPER テーブルホッパー

敵の攻撃に合わせて RT ボタンを押しながら、
左スティック プレイヤーの左方向
または右方向 + X ボタン

敵の攻撃が当たる瞬間に高速移動して回避する。



BLUE ROSE で使用できる技

CHARGE SHOT チャージショット

○ボタンを1秒以上押し続けた後、○ボタンを離す

右腕に溜めた強力な魔力を弾丸に込めて発射します。



DEVIL BRINGER で使用できる技

BUSTER バスター

敵の至近距離で○ボタン

右腕で敵を掴み、投げ飛ばします。

※敵の状態によっては掴めない場合があります。



SNATCH スナッチ

RT ボタンを押しながら、○ボタン

右腕を伸ばして敵を掴み、一気に引き寄せます。

※敵の状態によっては掴めない場合があります。

※スナッチは条件を満たすまで使用できません。



スナッチを使って行える、その他のアクション

離れた距離にある破壊可能な設置物などをスナッチで壊すことができます。



ステージ中に出現する設置物の中には、スナッチで掴んで移動できるものもあります。

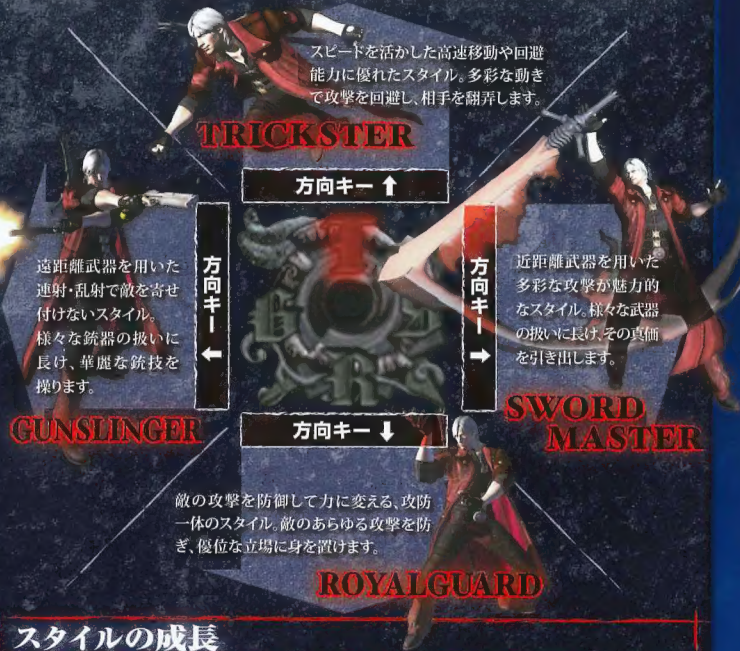


レッドオーブなどのアイテムをスナッチで掴んで入手することができます。



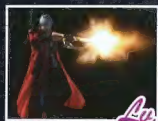
スタイル

ダンテはゲーム中、リアルタイムに戦闘スタイルを切り替えることができます。選んだスタイルによって、ダンテの能力が変化するとともに、様々なスタイルアクション(◎ボタン押し)が使用可能になります。



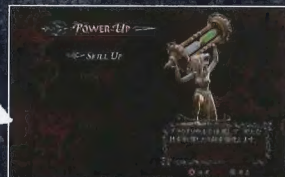
スタイルの成長

各スタイルはゲーム中に入手できるブラウドソウルを、パワーアップ画面で使うことでレベルUPさせることができます。(P.15参照) 各スタイルがレベルUPすると、新たなスタイルアクションが追加されます。



パワーアップ

ミッションスタート画面の「POWER UP」を選ぶか、ステージ中に設置されている時空神像を調べるとパワーアップ画面に入ります。ここではブラウドソウルを使用してプレイヤーの能力をアップしたり、レッドオーブを消費してアイテムを購入したりすることができます。



SKILL UP

ブラウドソウルを使って、スキルUP(DOWN)します。



近距離武器 剣などの近距離武器をスキルUP(DOWN)できます。

遠距離武器 銃などの遠距離武器をスキルUP(DOWN)できます。

DEVIL BRINGER デビルプリンガーの能力をスキルUP(DOWN)できます。

ABILITIES 移動や回避などの汎用能力をスキルUP(DOWN)できます。

AUTO SKILL UP 目的に応じた3種類の自動スキルUPを行えます。

SKILL LIST 取得済みの武器や能力で使用可能なスキルを閲覧できます。

CANCEL ALL 取得しているすべてのスキルをキャンセルします。

ITEM EXIT

レッドオーブを消費してアイテムを購入します。

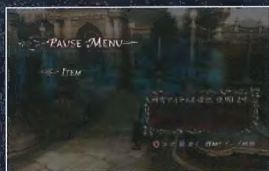


パワーアップ画面を抜けます。

ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。ポーズメニューではゲームのセーブやアイテムの管理、スキルの確認やオプションの設定などを行うことができます。

ポーズメニューでの操作



ITEM

プレイヤーが所持しているアイテムの使用、確認ができます。

SKILL LIST

取得済みの武器や能力で使用可能なスキルを閲覧できます。

MAP

現在いるエリアの地図を確認することができます。

SYSTEMS

セーブやミッションの中断・再スタート、ゲームの設定をすることができます。

EXIT PAUSE MENU

ポーズメニューを抜けて、ゲームに戻ります。

ITEM

ITEMを選択すると、プレイヤーが所持している消費アイテムやキーアイテムの確認ができます。この画面で消費アイテムを使用することができます。



SKILL LIST

SKILL LISTを選択すると、プレイヤーが取得している武器や能力で使用可能なスキルを閲覧することができます。



使用可能な各スキルの項目を選択すると、そのスキルのアクションや解説を見ることができます。

MAP

MAPを選択すると、現在いるエリアの地図を確認することができます。

時空神像の設置位置

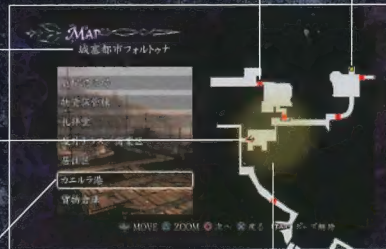
扉

現在いるエリアの名称

プレイヤーの現在位置

選択中の部屋の名称

選択中の部屋



表示した地図には、今まで入ったことのある部屋と、その部屋と他の部屋をつなぐ扉などが表示されます。一度入ったことのある部屋はマップに表示されますが、まだ入ったことのない部屋は表示されません。また、選択中の部屋は円形の黄色いマークで表示されます。

SYSTEMS

ゲームデータのセーブ、ミッションの中断や再スタート、ゲームの設定などを行うことができます。

SAVE DATA

ゲームの進行状況をセーブできます。

QUIT MISSION

「はい」を選択すると、進行中のミッションを終了します。ただし、ゲームデータはセーブされません。

RETRY MISSION

現在プレイ中のミッションを最初からやり直します。ミッション中に取得したアイテムやオーブなどは、やり直した時の状態が引き継がれます。

OPTIONS

ゲームの各種設定の変更・確認を行うことができます。

EXIT

ポーズメニューに戻ることができます。

OPTIONS

GAME OPTIONS

ゲーム中のさらに細かい設定を行うことができます。

LOCK-ON DISPLAY	ロックオンターゲット表示のON / OFFを設定します。
LOCK-ON TYPE	ロックオンターゲットのタイプ設定を行います。
MINI-MAP	ミニマップ表示のON / OFFを設定します。
CAMERA	カメラの操作設定を行います。
TUTORIAL	チュートリアル表示のON / OFFを設定します。

MOTION SENSOR

モーションセンサー機能のON / OFFを設定します。



モーションセンサー機能をONにすると、コントローラの回転がそのまま右スティックと同じ働きをし、コントローラを左右にすばやく回転させることでカメラを操作することができます。また、上下に激しく振ると背後カメラに移動します。

ワイヤレスコントローラのモーションセンサー機能を使うときのご注意

- 使用する前に、周囲に十分なスペースが確保できているかを確認してください。
- 使用中はコントローラをしっかりと握り、手から投げ出されないようにしてください。
- コントローラをUSBケーブルに接続した状態で使うときは、ケーブルが周囲の物や人にぶつからないようにしてください。また、ケーブルがPLAYSTATION®3本体から抜けないように注意してください。

SOUND

BGM・SEボリュームの設定を行います。

このゲームはドルビー®デジタル5.1に対応しています。ドルビーデジタル5.1サラウンド音響でお楽しみいただくためには、PLAYSTATION®3本体とドルビーデジタル対応サウンドシステムを、HDMIまたは光デジタル接続ケーブルで接続して下さい。次に、「XMB」(クロスメディアバー)より「設定」→「サウンド設定」→「音声出力設定」と進み、接続したケーブルの種類を選んでから「Dolby Digital 5.1ch」を選択してください。「XMB」および「クロスメディアバー」はソニー株式会社および株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

BRIGHTNESS

ゲーム内での画面の明るさを調整することができます。

CONTROL

コントローラのボタン配置の変更を行います。

SUBTITLES

デモシーンの字幕表示のON / OFFを設定します。

DEFAULT

オプション設定を初期状態に戻します。

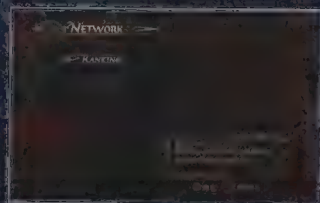
EXIT

オプション画面を終了し、一つ前の画面に戻ります。

を押して表示されるメニューで振動機能が「入」に設定されている必要があります。

ネットワーク

ネットワーク画面では、プレイした難易度ごとのランキングや、プレイヤーのプレイ内容に応じて獲得できるプレイ状況などのゲーム情報を確認することができます。また、PLAYSTATION®Network を利用することでワールドランキングやフレンドランキングなど、自分以外のプレイヤーのプレイ情報も確認できます。



RANKING

プレイ難易度ごとのランキングを確認することができます。

MY HISTORY

自分自身のプレイ状況を確認することができます。

FRIEND'S HISTORY

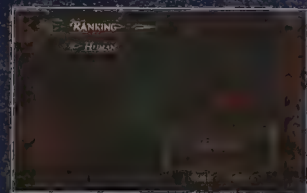
フレンドリストに登録している他のプレイヤーのプレイ状況を確認することができます。

EXIT

ネットワーク画面を終了し、一つ前の画面に戻ります。

RANKING

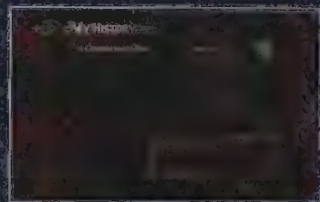
ランキング画面では、難易度ごとの各ミッションのワールドランキングとフレンドランキングをそれぞれ確認することができます。ワールドランキングでは世界中のプレイヤーの中から1~10,000位に入っているプレイヤーと自分自身の順位が表示され、フレンドランキングではフレンドリストに登録されたグループ内でのランキングが表示されます。



MY HISTORY

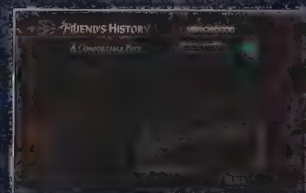
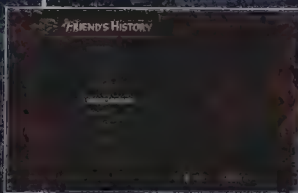
マイヒストリー画面では、プレイヤーのプレイ内容に応じて獲得できるさまざまなプレイ状況を確認することができます。

※ここで表示されるのはプレイヤー自身のプレイ状況のみとなります。



FRIEND'S HISTORY

フレンズヒストリー画面では、フレンドリストに登録されているメンバーのプレイ状況を確認することができます。状況を確認したいフレンドの名前を選択すると、選択したフレンドのプレイ状況一覧が表示されます。また、フレンドの進捗情報はタイトル画面でも表示されます。



NERO'S WEAPON

RED QUEEN

レッドクイーン

魔剣教団技術局で開発された剣。ネロ専用に極限まで改造されている。

BLUE ROSE

ブルーローズ

ネロが改造した六連装の大口徑リボルバー。複数の悪魔や外装の強固な悪魔とも渡り合える。

DANTE'S WEAPON

EBONY & IVORY

エボニー&アイボリー

ダンテが自作した2丁拳銃。速射性に富む。

REBELLION

リベリオン

「反逆」という名を持つ長剣。
ダンテの父、スパダの形見。

COYOTE-A

コヨーテ・A

弾丸を広範囲に射出する狩猟用の銃。
至近距離における破壊力は絶大。

ORB (魔石)

レッドオーブ



時空神像に捧げることで、アイテムを得ることができる。

グリーンオーブ



取得したその場で体力を一定量回復する。

ホワイトオーブ



取得したその場でD.T. (デビルトリガー) ゲージを一定量回復する。

ブルーオーブの欠片



4つ集めることで1つのブルーオーブの結晶となる。

レッドオーブを消費することも取得できます。

ゴールドオーブ



体力が0になっても、その場で全回復することができる。

ブルーオーブ



体力の最大値を上昇させる。

パープルオーブ



D.T. (デビルトリガー) ゲージの最大値を上昇させる。

STAR (霊石)

バイタルスター



使用すると体力が回復します。
S, M, Lの3種類あります。

デビルスター

使用するとD.T. (デビルトリガー) ゲージが回復します。
S, Lの2種類あります。



回復量(小)



回復量(中)



回復量(大)

SOUL (魂)

ブラウドソウル



時空神像に捧げることで、新たな力を得ることができます。

WATER (聖水)

ホーリーウォーター



使用すると、聖なる力で部屋にいるすべての敵に大ダメージを与える。



NERO

【ネロ】

その実力から周囲に一目置かれている「教団騎士」の若き戦士。厭世的で皮肉屋、周囲との協調性に欠け、単独行動を何よりも好む節がある。そのため、教団騎士の中でも、「汚れ仕事」を命じられる傾向にある。



KYRIE

【キリエ】

教団騎士の団長を兄に持ち、「魔剣祭」と呼ばれる大祭において歌姫を務める。天涯孤独のネロと家族同然に過ごしてきたという経緯があり、ネロにとっては姉のような母親のような存在である。



CREDO

【クレド】

城塞都市フォルトウナを悪魔から守る教団騎士の長。肩書きだけでなく、その剣の腕においても、彼は騎士団の頂点に立っている。数百名の部下を率いる統率力や、厳肅公正な性格から、彼を慕う者は多い。



DANTE

【ダンテ】

かつて人間を救うために魔界の帝王を倒し、魔界を封じ込めた英雄「魔剣士スパーダ」の息子。悪魔を狩る事を生業とするデビルハンターであり、様々な事件に介入し悪魔を倒してきた歴戦の強者。その力は父スパーダを越えているとも言われる。

SCARECROW

【スケアクロウ】

魔界で生まれた甲虫の一種が群れをなし布袋に入り込んだもの。知能は低い、あたかも一つの生命体のように布袋を操る。腕の刃物は、かつて、処刑場で使われていたもの。



FROST

【フロスト】

かつて魔界の帝王が作り出した精鋭で、様々な局面に対応できる万能型の悪魔。水に身を包んだ状態になると体力を回復してしまうため、素早く水を打ち砕く事で回復を阻止する必要がある。



MEPHISTO

【メフィスト】

黒い霧状のガスを発しつつ宙を浮遊する下級悪魔。このガスの力によって物質をすり抜ける事ができる。まるで無慈悲な死神を思わせる外観だが実は本体は小さく臆病な生物である。



BERIAL

【ベリアル】

魔界の中でも特に苛酷な「炎獄」と呼ばれる場所で生き抜いてきた悪魔。身を包む炎は、ベリアルが放出する魔力によって生み出され、鎧の役目を果たしている。それ故、その炎が失われている間の防衛は脆い。



闇の剣士は立ち上がり、

己と同じ名を持つ魔剣を手に入れた。

魔帝の非道の振る舞いを、その刃で咎めるためである。

立ち塞がる闇の眷属を討ち果たし、

剣士は遂に魔帝と相対されたが、

闇の剣士の力は魔帝の闇には遠く及ばず、

1度は敗れ、空に散った。

人々は祈りを捧げた。

空を覆う闇が晴れる時が来ることを信じ、

讃歌を口ずさんだ。

その祈りこそは奇跡であり、力であった。

闇の剣士はその奇跡を受け蘇り、

魔帝を討ったのである。

剣士は言われた。

闇は晴れた、と。

人々は歓喜し、剣士の名を永劫語り継ぐと誓った。

それこそがすなわち、偉大なる御名スパーダである。

■ごあいさつ

このたびはPLAYSTATION®3専用ソフト「デビルメイクライ 4」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

■おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。恐れ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

注 意

このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようにテレビ画面から十分に離れてください。また健康のため1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れている時や睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

※画面写真は開発中のものであり、実際の製品版とは異なる場合がありますのでご了承ください。

※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体、事件等とは無関係です。

発売元

株式会社 **カプコン**

〒540-0037 大阪府中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-9099
9:00～12:00 13:00～17:30 (土日・祝日を除く)
※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。



NO COPY
COPYRIGHT
©2008 CAPCOM

当社は本ソフトの無断複製・貸与・営業使用はすべて許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコン公式サイト <http://www.capcom.co.jp/>
— ゲーム情報・ショッピング・ファンサイト・メルマガ —
携帯コンテンツ <http://ktai.capcom.co.jp/park/>